

Table des matières

<u>DIMKIT® Help Version 1.1.0</u>	1
<u>Au sujet du système DIMKIT®</u>	1
<u>Documentation</u>	1
<u>Contactez-nous</u>	2
<u>BIEN PLUS QU'UN SIMPLE BLOC GRADATEURS !</u>	3
<u>Le système DIMKIT® se compose</u>	3
<u>Unité de programmation mobile pour personnalisation</u>	4
<u>Chaque bloc DIMKIT® peut être connecté :</u>	4
<u>Blocs mobiles DIMKIT®</u>	5
<u>DIMKIT® simplifie l'exploitation du site !</u>	5
<u>DIMKIT® une sécurité totale !</u>	5
<u>Leds de visualisation : état et signification</u>	6
<u>Patch DMX en suite</u>	8
<u>Patch DMX individuel</u>	8
<u>Activation du mode Test local directement sur le bloc</u>	9
<u>Désactivation du mode test directement sur le bloc</u>	9
<u>Activation du mode forçage directement sur le bloc</u>	10
<u>Désactivation du mode forçage directement sur le bloc</u>	10
<u>Activation et désactivation du mode forçage à distance</u>	11
<u>Réglage du niveau de forçage</u>	11
<u>Activation du mode séquence directement sur le bloc</u>	12
<u>Désactivation du mode séquence directement sur le bloc</u>	12
<u>Programmation de la séquence</u>	12
<u>Activation d'une scène programmée directement sur le bloc</u>	13
<u>Désactivation d'une scène programmée directement sur le bloc</u>	14
<u>Activation et désactivation d'une scène programmée à distance</u>	14
<u>Programmation du niveau des scènes</u>	14
<u>Activation d'une animation directement sur le bloc</u>	15
<u>Désactivation d'une animation directement sur le bloc</u>	17
<u>Préparation pour l'installation : instructions de sécurité</u>	19
<u>Conseils</u>	20
<u>Caractéristiques des blocs mobiles DIMKIT®</u>	22
<u>Caractéristiques électriques :</u>	22
<u>Le réseau DMX512</u>	23
<u>Distance maximum</u>	23
<u>Câble préconisé</u>	23
<u>Connectique blocs mobiles</u>	23

Table des matières

<u>Installation d'une unité de programmation mobile (Palm)</u>	25
<u>Le Mode lecture seule</u>	25
<u>Le mode programmation</u>	25
<u>Utilisation</u>	25
<u>Maintenance</u>	27

Bienvenue

Bienvenue dans le monde de l'éclairage scénique avec **DIMKIT®**.

Au sujet du système DIMKIT®

Le système **DIMKIT®**, associé a des jeux d'orgues émettant un signal de commande DMX 512, vous permet de contrôler l'ensemble des sources d'éclairage présentes dans les théâtres, les studios de télévision, les concerts

L'utilisation du logiciel de personnalisation **DIMSOFIT®** sur votre PDA est extrêmement simple et rend le système **DIMKIT®** entièrement personnalisable. Elle ne nécessite aucune compétence particulière.

Les scénographes et les régisseurs gèrent, avec une grande facilité, leurs éclairages de manière dynamique et innovante.

Documentation

Le système **DIMKIT®** inclut une documentation complète sous forme papier, ou sous forme informatique accessible depuis votre CD-Rom d'installation ou depuis le site <http://www.rvetec.com>.

Pour consulter les dernières nouveautés concernant ce produit ou tout autre produit RVE, n'hésitez pas à visiter notre site <http://www.rvetec.com>.

DIMKIT® est une marque déposée de RVE TECHNOLOGIE SA. <http://www.rvetec.com>

Contactez-nous

Pour toute question, remarque ou suggestion, contactez s'il vous plait notre Service Après Vente à l'adresse ci-dessous:

RVE TECHNOLOGIE

ZI Les Carreaux

77440 LIZY SUR OURCQ

support@rvetec.com ou par téléphone au **0 891 670 160 (0,225 € la minute)**.

DIMKIT® est une marque déposée de RVE TECHNOLOGIE SA. <http://www.rvetec.com>

BIEN PLUS QU'UN SIMPLE BLOC GRADATEURS !

Le système DIMKIT® se compose

D'un ou plusieurs blocs de gradateurs, pilotes ou relais disponibles sous forme de blocs portables ou en armoires. Les différents modèles de blocs existants sont :

DIMKIT® 12-3D : 12 x 3 kW Triacs

DIMKIT® 6-3D : 6 x 3 kW Triacs

DIMKIT® 6-5D : 6 x 5 kW Thyristors

DIMKIT® 3-5D : 3 x 5 kW Thyristors

D'une unité de supervision (uniquement en armoires et en option)

D'une ou plusieurs platines de restitution (uniquement en armoires et en option)

D'une unité de programmation mobile (PALM) pour la personnalisation de chaque bloc ou armoire DIMKIT® (option)

DIMKIT® est une marque déposée de RVE TECHNOLOGIE SA. <http://www.rvetec.com>

Unité de programmation mobile pour personnalisation

Toutes les fonctions avancées du système **DIMKIT®** sont accessibles à partir du Logiciel **DIMSOFTE®** installé sur votre Palm®. Il permet, rapidement et de manière très simple, de modifier les paramètres de bases de chaque bloc **DIMKIT®** et vous permet ainsi de les personnaliser afin de les adapter à vos prestations et utilisations. Il suffit simplement de connecter votre Palm directement sur le bloc **DIMKIT®** que vous souhaitez programmer.

Aucune qualification particulière n'est nécessaire pour modifier les principales fonctions du bloc concerné. Une fois sélectionnés, vos paramètres sont sauvegardés directement dans chaque bloc **DIMKIT®** ou au niveau du superviseur (option disponible uniquement en armoire).

Chaque bloc **DIMKIT®** peut être connecté :

- à votre Palm équipé du logiciel **DIMSOFTE®** de manière à le personnaliser

Pour connaître le détail de l'ensemble des paramètres personnalisables, reportez vous à la rubrique Personnalisation/Philosophie générale/[Les principaux menus](#)

DIMKIT® est une marque déposée de RVE TECHNOLOGIE SA. <http://www.rvetec.com>

Palm® est une marque déposée de 3COM.

Blocs mobiles DIMKIT®

Les blocs mobiles DIMKIT® peuvent :

- Piloter des lampes incandescentes, des lampes halogènes 230V ou des lampes halogènes basse tension équipées de transformateurs ferromagnétiques ou électroniques
- Piloter des lampes à décharge en relais statique
- Être configurés par étage à la demande, en fonction du mélange des différents types de sources citées ci-dessus
- Restituer des animations préprogrammées directement sur chaque bloc
- Être paramétrés et personnalisés par la simple connexion d'un PDA équipé du logiciel DIMSOFT®

Les modèles disponibles sont : 12 x 3 kW, 6 x 3 kW, 6 x 5 kW, 3 x 5 kW. Portables ou rackables (standard 19"), ils s'adaptent à tous vos types de spectacles, vous pouvez les intégrer dans des racks flight cases, vous les paramétrez puis vous partez en tournée.

Grâce au logiciel DIMSOFT®, vous accédez instantanément à toutes les informations concernant la configuration de vos blocs mobiles. Vous pouvez instantanément visualiser, exécuter ou modifier un ou plusieurs paramètres, restituer automatiquement ou manuellement des scènes ou des séquences, etc... Vous agissez comme vous le souhaitez avec une liberté quasi illimitée.

Votre investissement initial est optimisé et proportionnel à vos besoins.

DIMKIT® simplifie l'exploitation du site !

Vous choisissez les différents modes d'utilisation.

En mode d'utilisation standard, vous utilisez les différents blocs DIMKIT® avec une console DMX 512, il suffit simplement d'adresser à l'aide des roues codeuses la première voie, DIMKIT® est opérationnel, vous pouvez toujours en face avant grâce aux roues codeuses rappeler d'autres fonctions préprogrammées.

En mode d'utilisation avancé, vous paramétrez et personnalisez vos blocs et armoires grâce à un PDA équipé du logiciel DIMSOFT. Vos différentes configurations sont alors sauvegardées et vous pouvez les rappeler dans n'importe lequel de vos blocs ou armoires en fonction de vos besoins. **Vous gagnez énormément de temps lors de la mise en oeuvre du système.**

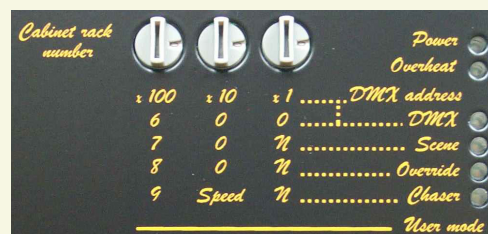
Vous pouvez ainsi librement choisir qui contrôle les paramètres de votre installation, Seules les personnes autorisées modifient ou gèrent la partie du système qu'ils ont en charge. La maintenance est donc réduite et simplifiée au maximum.

DIMKIT® une sécurité totale !

DIMKIT® est une marque déposée de RVE TECHNOLOGIE SA. <http://www.rvetec.com>

Leds de visualisation : état et signification

Chaque bloc DIMKIT® possède en face avant des leds de visualisation. Vous trouverez ci dessous un tableau de synthèse vous permettant en fonction de l'état des leds de connaître l'état de votre bloc.



LED	ÉTAT	COMMENTAIRE
Les leds de statuts		
La Led Power donne des informations sur l'alimentation du bloc	Éteinte	le bloc n'est pas alimenté
	Verte	le bloc est correctement alimenté
	Orange	le bloc est alimenté en triphasé mais certaines phases sont inversées, ce n'est pas critique. Cet état n'est visible que durant les 20 premières secondes après démarrage du bloc.
	Rouge clignotante	le bloc est alimenté mais une phase est absente, la situation est critique
La Led Overheat donne des informations sur la température interne du bloc	Verte	la température interne du bloc est normale
	Orange	la température interne du bloc est élevée, ce n'est pas critique
	Rouge clignotante	la température interne est trop élevée, le bloc passe en mode secours, l'ensemble des sorties graduées passe en niveau réduit (15% sur les bloc 6-2X, 30% sur les autres blocs). Si cet état perdure plus de 3 minutes, la gradation du bloc est stoppée. Dès que la température interne redevient normale, le fonctionnement normal est réactivé.
Les leds de mode		
La Led DMX donne des informations sur la réception du signal DMX	Éteinte	Le mode DMX n'est pas activé
	Verte	Le bloc ne reçoit pas de signal DMX
	Verte clignotante	Le bloc reçoit un signal DMX
Led Scène : elle donne des informations sur le mode scène ou le mode séquence	Éteinte	Le mode scène n'est pas activé
	Verte	Le mode scène est activé
	Verte clignotante	Le mode séquence est activé
La Led Override donne des informations sur le mode forçage	Éteinte	Le mode forçage n'est pas activé
	Verte	Le mode forçage est activé
La Led Chaser donne des informations sur le mode animation	Éteinte	Le mode animation n'est pas activé
	Verte	Le mode animation est activé

Les leds de mode changent de couleur en passant à l'orange si la programmation interne du bloc ne coïncide plus avec la programmation par défaut, sortie usine.

Leds de visualisation : état et signification

DIMKIT® est une marque déposée de RVE TECHNOLOGIE SA. <http://www.rvetec.com>

Patch DMX en suite

Un patch DMX est une numérotation que l'on attribue à chaque gradateur afin qu'il possède une "adresse" qui lui soit propre sur le réseau DMX 512. Ceci lui permettra de répondre aux signaux de commande émis par la console ou un autre type d'émetteur DMX 512. Il existe deux types de patch, le patch en suite et le patch individuel.

Un numéro de patch DMX doit être compris entre les nombres "001" et "512-N", "N" étant le nombre de gradateurs contenu dans votre bloc:

Exemple :

vous possédez un bloc DIMKIT® 12-3D 12x3 kW qui comporte donc 12 gradateurs de 3 kW, le numéro de Patch que vous pouvez affecter est donc compris entre "001" et "500" ($512-12=500$).

Un numéro de patch comporte trois chiffres :

un chiffre des centaines repéré "x100" sur la face avant de votre bloc DIMKIT®

un chiffre des dizaines repéré "x10" sur la face avant de votre bloc DIMKIT®

un chiffre des unités repéré "x1" sur la face avant de votre bloc DIMKIT®

Tournez chacune des roues codeuses pour affecter le numéro de patch souhaité. Le numéro affiché correspond au numéro de patch de la première voie de votre bloc, les voies suivantes auront les numéros en suite croissante.

Exemple :



Dans ce cas, le premier gradateur de votre bloc DIMKIT® est commandé par la voie 19 de votre console, la deuxième voie du bloc DIMKIT® par la voie 20 de votre console et ainsi de suite.

Patch DMX individuel

Pour effectuer un patch individuel, reportez vous à la rubrique **Personnalisation : Programmation et restitution (Programming Mode)/Patch DMX individuel (Individual patch)**

Attention : Pour prendre en compte votre patch DMX individuel programmé dans votre bloc, les roues codeuses doivent être positionnées sur 600.

Activation du mode Test local directement sur le bloc

ATTENTION : L'activation de ce mode coupe la commande DMX.

Chaque bloc DIMKIT® possède un mode test permettant de tester simultanément tous les gradateurs de votre bloc DIMKIT® a un niveau choisi. Ceci vous permet de tester directement les projecteurs raccordes au bloc.

Pour activer le mode test, positionnez la roue codeuse :

des centaines repérée "x100" sur la face avant de votre bloc DIMKIT® sur **9**

des dizaines repérée "x10" sur la face avant de votre bloc DIMKIT® sur "**N**" où "**N**" correspond au niveau de test sélectionné (**N est compris entre 0 et 9**)

des unités repérée "x1" sur la face avant de votre bloc DIMKIT® sur "**0**"

Résultat :

900 = Toutes les voies sont testées à 5%

910 = Toutes les voies sont testées à 10%

920 = Toutes les voies sont testées à 20%

930 = Toutes les voies sont testées à 30%

.....

980 = Toutes les voies sont testées à 80%

990 = Toutes les voies sont testées à 90%

Désactivation du mode test directement sur le bloc

Pour sortir du mode test, positionnez les roues codeuses sur une autre position que 9"N"0 ou "N" est compris entre 0 et 9.

Pour retourner en mode de contrôle par le DMX , repositionner les roues sur un nombre compris entre "001" et "512-N", "N" étant le nombre de gradateurs contenu dans votre bloc.

Attention : dans ce mode , si vous positionnez la roue codeuse des unités repérée "x1" sur une autre position que 0, vous n'etes plus en mode test, vous passez en mode animation. Pour cela reportez vous à la rubrique Démarrage rapide (User Mode)/Test local (Chaser).

Activation du mode forçage directement sur le bloc

ATTENTION : L'activation de ce mode coupe la commande DMX.

Chaque bloc DIMKIT® possède deux valeurs de forçage programmables fixées par défaut à 80% pour "Override 1" et à 0% pour "Override 2".

Ces deux modes forçage peuvent être activés indépendamment directement sur chaque bloc.

"OVERRIDE 1"

Pour activer le mode forçage primaire nommé "Override 1", positionnez la roue codeuse :

des centaines repérée "x100" sur la face avant de votre bloc DIMKIT® sur **8**

des dizaines repérée "x10" sur la face avant de votre bloc DIMKIT® sur **0**

des unités repérée "x1" sur la face avant de votre bloc DIMKIT® sur **0**

Résultat : 800

Toutes les voies montent alors à la valeur de forçage programmée.

"OVERRIDE 2"

Pour activer le mode forçage secondaire nommé "Override 2", positionnez la roue codeuse :

des centaines repérée "x100" sur la face avant de votre bloc DIMKIT® sur **8**

des dizaines repérée "x10" sur la face avant de votre bloc DIMKIT® sur **0**

des unités repérée "x1" sur la face avant de votre bloc DIMKIT® sur **1**

Résultat : 801

Toutes les voies montent alors à la valeur de forçage programmée.

Désactivation du mode forçage directement sur le bloc

Pour sortir du mode forçage, positionnez les roues codeuses sur une autre position que 800 ou 801.

Pour retourner en mode contrôle par le DMX, repositionner les roues sur un nombre compris entre "001" et "512-N", "N" étant le nombre de gradateurs contenu dans votre bloc.

Activation et désactivation du mode forçage à distance

Attention : cette fonction est disponible uniquement en armoire.

Si vous possédez une armoire DIMKIT® comportant un ou plusieurs blocs et un superviseur, les commandes de forçage peuvent être déclenchées à distance par l'intermédiaire d'un contact. Pour mettre en oeuvre cette fonction, reportez vous à la rubrique **Installation, raccordements/Commande forçage**

Si vous possédez une armoire DIMKIT® non équipée du superviseur, les commandes de forçage peuvent être déclenchées a distance par l'intermédiaire de DIMSOFT équipant votre Palm. Pour mettre en oeuvre cette fonction, reportez vous à la rubrique **Installation, raccordements/Forçage (Override)**

Réglage du niveau de forçage

Vous pouvez régler les deux niveaux de forçage nommés "override 1" et "override 2" aux valeurs que vous souhaitez. Pour cela reportez vous a la rubrique **Personnalisation : Programmation et restitution (Programming Mode)/Forçage (Override)**

DIMKIT® est une marque déposée de RVE TECHNOLOGIE SA. <http://www.rvetec.com>

Activation du mode séquence directement sur le bloc

ATTENTION : L'activation de ce mode coupe la commande DMX.

Une séquence est une suite de scènes qui s'enchaînent. Ceci permet de faire apparaître dans le lieu une succession automatique d'états lumineux différents. Chaque scène programmée dans la séquence devient un "pas". Pour programmer une séquence, il faut définir pour chaque "pas" :

- la scène
- les temps de montée, de descente et d'attente

Chaque bloc DIMKIT® possède une séquence programmée par défaut :

Scène 1 + Scène 2 + Scène 3 + Scène 4, cette suite de 4 scènes se repétant a l'infini et en boucle

Par défaut, les temps de montée, de descente et d'attente entre chaque scène sont de 5 secondes réglables.

Pour activer le mode séquence, positionnez la roue codeuse :

des centaines repérée "x100" sur la face avant de votre bloc DIMKIT® sur **7**

des dizaines repérée "x10" sur la face avant de votre bloc DIMKIT® sur **0**

des unités repérée "x1" sur la face avant de votre bloc DIMKIT® sur **9**

Résultat : 709

Désactivation du mode séquence directement sur le bloc

Pour sortir du mode séquence, positionnez les roues codeuses sur une autre position que 709.

Pour retourner en mode de contrôle par le DMX , repositionnez les roues sur un nombre compris entre "001" et "512-N", "N" étant le nombre de gradateurs contenu dans votre bloc.

Programmation de la séquence

Vous pouvez programmer chaque pas de séquence aux valeurs que vous souhaitez. Pour cela reportez vous a la rubrique **Personnalisation : Programmation et restitution (Programming Mode)/ Séquence: Programmation (Set sequence)**

Activation d'une scène programmée directement sur le bloc

ATTENTION : L'activation de ce mode coupe la commande DMX.

Chaque bloc DIMKIT® possède en mémoire 8 scènes programmables. Pour chaque scène, vous pouvez programmer un niveau pour chaque gradateur de votre bloc. Lorsque vous restituez la scène sélectionnée, chaque niveau programmé sur chacun des gradateurs du bloc est restitué simultanément.

Par défaut les niveaux individuels de tous les gradateurs d'un bloc sont programmés aux valeurs suivantes :

Scène 1 = tous les niveaux à 100%

Scène 2 = tous les niveaux à 75%

Scène 3 = tous les niveaux à 50%

Scène 4 = tous les niveaux à 25%

Scène 5 = tous les niveaux à 0%

Scène 6 = tous les niveaux à 0%

Scène 7 = tous les niveaux à 0%

Scène 8 = tous les niveaux à 0%

Pour activer une scène, positionnez la roue codeuse :

des centaines repérée "x100" sur la face avant de votre bloc DIMKIT® sur **7**

des dizaines repérée "x10" sur la face avant de votre bloc DIMKIT® sur **0**

des unités repérée "x1" sur la face avant de votre bloc DIMKIT® sur "**N**" ou "**N**" correspond au numéro de la scène que vous souhaitez activer.

Résultat :

Scène 1 = 701

Scène 2 = 702

Scène 3 = 703

Scène 4 = 704

Scène 5 = 705

Activation d'une scène programmée directement sur le bloc

Scène 6 = 706

Scène 7 = 707

Scène 8 = 708

Toutes les voies montent alors aux niveaux individuels programmés.

Désactivation d'une scène programmée directement sur le bloc

Pour sortir du mode scène, positionnez les roues codeuses sur une autre position que 701 à 708.

Exemple :

Pour retourner en mode de contrôle par le DMX , repositionner les roues sur un nombre compris entre "001" et "512-N", "N" étant le nombre de gradateurs contenu dans votre bloc.

Activation et désactivation d'une scène programmée à distance

Attention : cette fonction est disponible uniquement en armoire

Si vous possédez une armoire DIMKIT® comportant un ou plusieurs blocs, l'activation et la désactivation d'une scène peuvent être déclenchées à distance par l'intermédiaire d'une platine de restitution ou d'une télécommande infrarouge. Pour mettre en oeuvre cette fonction, reportez vous à la rubrique:

Installation, raccordements/Boîtiers de contrôle

Attention : Pour obtenir une activation et désactivation des scènes à distance, les roues codeuses doivent impérativement être positionnées en "700".

Programmation du niveau des scènes

Vous pouvez programmer le niveau de chaque gradateur de votre bloc DIMKIT®, l'ensemble de ces niveaux est sauvegardé dans une des 8 scènes. Reportez vous aux rubriques :

Personnalisation : Programmation et restitution (Programming Mode)/Scènes: Réglage des niveaux des circuits en live (Scene level adjustment)

Personnalisation : Programmation et restitution (Programming Mode)/Scènes: Réglage des temps et des niveaux en aveugle (Set scenes)

Personnalisation : Programmation et restitution (Programming Mode)/Scènes: Rappel et envoi des scènes (Record/Playback Scenes)

DIMKIT® est une marque déposée de RVE TECHNOLOGIE SA. <http://www.rvetec.com>

Activation d'une animation directement sur le bloc

ATTENTION : L'activation de ce mode coupe la commande DMX.

Chaque bloc DIMKIT® possède en mémoire 9 animations actives sur l'ensemble des gradateurs du bloc DIMKIT®. Pour chaque animation, vous pouvez choisir la vitesse de défilement.

Détail des animations :

Animation 1: Positive run

Défilement positif :

1 gradateur allumé sur 12.

état 1 •○○○○○○○○○○○○○○

état 2 ○•○○○○○○○○○○○○○○

état 3 ○○•○○○○○○○○○○○○○○

état 4 ○○○•○○○○○○○○○○○○○○

état 5 ○○○○•○○○○○○○○○○○○○○

.....

état 13 •○○○○○○○○○○○○○○

etc.

Animation 2: Negative run

Défilement négatif :

1 gradateur éteint sur 12.

état 1 ○••••••••••••••••

état 2 •○••••••••••••••••

état 3 ••○••••••••••••••••

état 4 •••○••••••••••••••••

état 5 ••••○••••••••••••••••

.....

état 13 ○••••••••••••••••

etc.

Animation 3: Drop

Rideau : allumage et extinction progressifs des gradateurs.

état 1 •○○○○○○○○○○○○○○

état 2 ••○○○○○○○○○○○○○○

état 3 •••○○○○○○○○○○○○○○

état 4 ••••○○○○○○○○○○○○○○

.....

état 12 ••••••••••••••••

état 13 ○••••••••••••••••

etc.

Animation 4 : Stack

Empilage : 1 gradateur allumé sur 12, puis 2 sur 12, ...

Animation 5: Rebound

Rebond : 2 gradateurs opposés allumés sur 12.

Animation 6: Side by side

2 gradateurs côte à côte allumés sur 12.

Activation d'une animation directement sur le bloc

état 1 •oooooooooooo
 état 2 o•oooooooooooo
 état 3 oo•oooooooooooo

 état 12 ooooooooooooo•
 état 13 •oooooooooooo•
 état 14 o•oooooooooooo•

 état 23 ooooooooooooo••
 état 24 •oooooooooooo••
 état 25 o•oooooooooooo••
 etc.

état 1 •oooooooooooo•
 état 2 o•oooooooooooo•o
 état 3 oo•oooooooooooo•oo
 état 4 ooo•oooo•oooo
 état 5 ooooo•oo•oooo
 état 6 ooooo••oooo
 état 7 ooooo•oo•oooo
 état 8 ooo•oooo•oooo

 état 11 •oooooooooooo•
 état 12 o•oooooooooooo•o
 etc.

état 1 •oooooooooooo
 état 2 ••oooooooooooo
 état 3 o••oooooooooooo
 état 4 oo••oooooooooooo
 état 5 ooo••oooooooooooo
 état 6 ooooo••oooo

 état 11 ooooooooooooo••o
 état 12 ooooooooooooo••
 état 13 ooooooooooooo•
 retour inverse ou même sens

Animation 7: Extended run

Positif : 3 gradateurs allumés sur 12.

état 1 •ooo•ooo•ooo
 état 2 o•ooo•ooo•oo
 état 3 oo•ooo•ooo•o
 état 4 ooo•ooo•ooo•
 état 5 •ooo•ooo•ooo

 état 12 ooo•ooo•ooo•
 état 13 •ooo•ooo•ooo
 etc.

Animation 8: Mirror drop

Rideau : allumage et extinction progressifs des gradateurs par 2, par miroir.

état 1 •oooooooooooo•
 état 2 ••oooooooooooo••
 état 3 •••oooooooooooo•••
 état 4 ••••oooooooooooo••••
 état 5 •••••oo•••••
 état 6 ••••••••••
 état 7 •••••oo•••••
 etc.

Animation 9: Random

Aléatoire :
 Mouvement aléatoire sans ordre précis.

Activation d'une animation directement sur le bloc

Pour activer une animation, positionnez la roue codeuse :

des centaines repérée "x100" sur la face avant de votre bloc DIMKIT® sur **9**

des dizaines repérée "x10" sur la face avant de votre bloc DIMKIT® sur "**M**" où "**M**" correspond à la vitesse de défilement de l'animation sélectionnée (**M est compris entre 0 et 9**)

des unités repérée "x1" sur la face avant de votre bloc DIMKIT® sur "**N**" où "**N**" correspond au numéro de l'animation que vous souhaitez activer (**N est compris entre 1 et 9**)

Lorsque "M" = 0 , la vitesse d'animation est très lente

Lorsque "M" = 9, la vitesse d'animation est très rapide

Lorsque "M" = 1 ou 2 ou 3 ou 4 ou 5 ou 6 ou 7 ou 8, la vitesse d'animation est comprise entre lente et rapide.

Exemple

Je souhaite sélectionner l'animation 6 avec une vitesse de défilement très lente. Je positionne les roues codeuses en 906

Je souhaite sélectionner l'animation 3 avec une vitesse de défilement rapide. Je positionne les roues codeuses en 953

Toutes les voies montent alors aux niveaux individuels programmés.

Désactivation d'une animation directement sur le bloc

Pour sortir du mode animation, positionnez les roues codeuses sur une autre position que 9"M"N" ou "M" est compris entre 0 et 9, et "N" compris entre 1 et 9.

Exemple :

Activation d'une animation directement sur le bloc

Pour retourner en mode de contrôle par le DMX , repositionner les roues sur un nombre compris entre "001" et "512-N", "N" étant le nombre de gradateurs contenus dans votre bloc.

Attention : si vous positionnez les roues codeuses en position 900 ou 910 ou 920 ou 930 ou 940 ou 950 ou 960 ou 970 ou 980 ou 990 , vous n'etes plus en mode animation, vous passez en mode test. Pour cela reportez vous à la rubrique Démarrage rapide (User Mode)/Test local (Chaser)

DIMKIT® est une marque déposée de RVE TECHNOLOGIE SA. <http://www.rvetec.com>

Préparation pour l'installation : instructions de sécurité

ATTENTION TRÈS IMPORTANT :

Avant d'installer le système DIMKIT®, considérez l'environnement dans lequel les armoires ou les blocs mobiles vont être installés. Dans tous les cas assurez vous que le ou les câbles d'alimentation ne sont pas sous tension. Prenez impérativement toutes les dispositions nécessaires pour la protection des personnes et ce, dans tous les domaines.

Si toutes ces dispositions ne sont pas prises au moment de l'installation ou du raccordement des armoires, stoppez vos actions et prenez les dispositions nécessaires pour que l'installation ou les autres opérations soient faites dans les règles de l'art et en respectant la sécurité et la protection des personnes. Afin de réduire le risque (décharge électrique, blessure, incendie), lisez , observez et conservez les instructions de sécurité suivantes :

Le matériel est conforme aux normes de sécurité mais son branchement et son utilisation nécessitent, de la part du personnel le mettant en oeuvre, le respect de règles complémentaires.

Toutes ces règles ne peuvent pas être développées dans ce document en raison de la diversité des cas d'utilisation.

Il est recommandé de prendre connaissance et d'appliquer les règles et recommandations figurant à la Norme C 15-100 (NON LIMITATIF).

- Section 212 – 473-3 / 523 / 525 et GUIDE
- Tableau 53 – BA à BJ
- Annexe III, IV

En particulier, tout branchement divisionnaire (en amont ou en aval) des appareils doit être protégé par des dispositifs de calibre approprié à la capacité du branchement et à la puissance contrôlée.

En complément, les points suivants sont à observer :

1. Maintenir de l'ordre dans le domaine de travail car le désordre augmente le risque d'accident
2. Tenir compte de l'environnement du domaine de travail

Ne pas utiliser d'outils ou des matériels électriques à protection inadaptée (voir le degré de protection I.P.) dans un environnement humide ou mouillé

Veiller à ce que le domaine de travail soit bien éclairé

Ne pas utiliser d'outils électriques si des liquides ou des gaz inflammables se trouvent à proximité

Se protéger contre les décharges électriques : s'assurer que l'installation électrique sur laquelle les appareils sont utilisés soit pourvue en amont d'une protection différentielle adaptée et que la mise à la terre obligatoire soit réalisée

Tenir le personnel non compétent éloigné du domaine de responsabilité

Préparation pour l'installation : instructions de sécurité

Matérialiser le lieu ou la surface dans lesquels aucune personne étrangère ne doit pénétrer

Le public est curieux, les enfants ont la tentation de toucher à tout, faire en sorte qu'ils n'aient pas accès aux matériels

Ne pas porter le matériel par le câble et ne pas tirer exagérément sur celui-ci pour débrancher la fiche de la prise

Préserver les câbles de la chaleur, de l'huile et des arêtes vives

S'assurer de l'obturation des accès indirects (fermeture des trappes, couvercles, portes de visite, capots...)

Veiller à ne pas obturer les circuits d'aération ou de ventilation. Les équipements gradués dissipent en moyenne 15W par kW contrôlé et il est nécessaire que les ventilations prévues par construction puissent jouer leur rôle sur le site d'exploitation

Éviter toute mise sous tension involontaire par la conception d'un schéma et d'un montage ne permettant pas le contrôle de l'arrivée d'énergie

Câble de rallonge pour l'extérieur

A l'extérieur, n'utiliser que des câbles de rallonge homologués avec le marquage correspondant.

Contrôler l'installation avant mise sous tension : continuité, circuits de sécurité, isolement...

La liste de ces instructions ne saurait constituer une liste exhaustive.

Si l'un des points évoqués dans cette page vous pose questions, nous sommes à votre entière disposition pour vous répondre et vous conseiller dans les limites juridiques et de responsabilité qui incombent à la fourniture et l'assistance à la mise en service de nos produits.

Nos produits sont uniquement destinés à être installés par des professionnels.

Conseils

Câblage

Pour éviter de rencontrer des problèmes de dialogue sur les bus numériques, il est important de réaliser le câblage en respectant les paires torsadées et d'utiliser du câble blindé. Pour plus d'information se reporter aux autres rubriques concernant la partie **Installation, raccordements** de ce manuel.

Blindage

Les blindages seront connectés à la terre uniquement en un seul point. Dans le cas général, côté source (émetteur DMX et reformant).

Les continuités devront être assurées à chaque interruption de câble .

Phénomène d'écho

Dans toute transmission numérique, le signal met un certain temps pour parcourir la liaison. Le signal qui arrive en bout de liaison et qui se trouve sur un circuit se réfléchit, comme un écho sonore sur un mur, et repart dans l'autre sens.

Les stations intermédiaires reçoivent un mélange d'information constitué par :

le signal incident qui arrive directement de l'émetteur,

le signal réfléchi qui revient de l'extrémité du câble.

Le récepteur n'est alors plus capable de faire la distinction entre les signaux directs et les signaux réfléchis et se trouve perturbé. En pratique, lorsque ce phénomène est observé, il est possible de placer en fin de ligne un "bouchon" pour terminer le câble sur une charge résistive de valeur égale à son impédance caractéristique.

Préparation pour l'installation : instructions de sécurité

Cela est équivalent à la mise en place d'absorbeur de son sur une paroi afin d'éviter le phénomène d'écho acoustique. Si nécessaire, cette charge résistive doit être placée entre les lignes Data+ et Data-.

DIMKIT® est une marque déposée de RVE TECHNOLOGIE SA. <http://www.rvetec.com>

Caractéristiques des blocs mobiles DIMKIT®

Les blocs mobiles DIMKIT® existent en plusieurs versions :

DIMKIT 12-3D : 12 x 3 kW Triacs

DIMKIT 6-3D : 6 x 3 kW Triacs

DIMKIT 6-5D : 6 x 5 kW Thyristors

DIMKIT 3-5D : 3 x 5 kW Thyristors

Ce sont des blocs de gradation à contrôle totalement numérique DMX 512 USITT.

Le châssis est en tôle peinte en noir.

Ses dimensions sont au standard 19 pouces et permettent son montage en rack, avec les équerres disponible en option ou livrées en série selon les modèles :

Hauteur : H = 4 U = 177 mm

Largeur : L = 425 mm

Profondeur : P = 360 mm

Caractéristiques électriques :

- Alimentation triphasée 230 / 400 V (Tri + N + T)
- Protection interne des circuits auxiliaires contre les raccords accidentels en 400 V
- Gradation à Triac ou thyristor, en découpage début de phase
- 1 entrée + 1 sortie DMX 512 USITT
- L'ensemble des masses métalliques de l'appareil est relié au conducteur de protection (vert / jaune)
- Marquage CE effectué suivant les directives 89/336/CEE et 73/23/CEE, Environnement 1.

Précautions particulières :

Veillez à ne pas obstruer la prise d'air en face avant si votre armoire est équipée d'un système de ventilation forcé.

Le réseau DMX512

Le réseau DMX512 USITT permet à vos émetteurs unités centrales de commander les différents récepteurs (Gradateurs, Changeurs de couleurs, Diaphragmes ...) de votre installation.

C'est un réseau de type série RS485 unidirectionnel (250000 bits/s sur un support cuivre paires torsadées).

Les liaisons sont réalisées de l'émetteur vers les armoires(récepteurs).

Le bus est constitué de 3 fils (0v, Data-, Data+).

Les interconnexions utilisées sur ce réseau prennent la forme d'un câble dont l'une des extrémités est équipée d'un connecteur spécifique 4 points débrochable.

Distance maximum

La distance maximum entre un émetteur et un récepteur ou deux récepteurs est fixée à 300 mètres, extensible par l'adjonction de reformants.

Le nombre de récepteurs maximum est fixé à 32.

Câble préconisé

Câble 2 paires blindées, AWG24, impédance caractéristique 120 Ohms

Par exemple Belden 9842 ou 9843 (1 paire non utilisée)

Connectique blocs mobiles

Vous trouverez en façade de bloc, deux embases XLR5 vous permettant de connecter votre bloc sur le bus numérique DMX 512.



PIN SUR XLR 5 (standard)

1
2
3
4
5

NATURE DU SIGNAL

0 V
Data -
Data +
Non connecte
Blindage
Non connecte

La fiche XLR5 Male repérée "DMX IN" vous permet de raccorder votre bloc mobile à l'émetteur DMX 512 qui pilote votre installation (console)

La fiche XLR5 Femelle repérée "DMX OUT" vous permet de raccorder le bus DMX 512 d'un bloc à un autre et ainsi de suite pour chaîner les blocs mobiles entre eux.

Le réseau DMX512

Attention :

**Le blindage sera connecté à la terre en un seul point (dans le cas général du côté de la console broche 4).
La continuité devra être assurée à chaque interruption de câble sur un récepteur.**

DIMKIT® est une marque déposée de RVE TECHNOLOGIE SA. <http://www.rvetec.com>

Installation d'une unité de programmation mobile (Palm)

Le Palm peut être utilisé de deux manières différentes :

Le Mode lecture seule

En lecture seule, Le Palm vous permet de visualiser les données du bloc DIMKIT® auquel il est connecté sans pouvoir les modifier. Les roues codeuses ne doivent pas être positionnées en "000".

Le mode programmation

En mode programmation, le Palm vous permet alors de modifier l'ensemble des paramètres du bloc auquel il est connecté. Pour cela, vous devez impérativement positionner la roue codeuse :

des centaines repérée "x100" sur la face avant de votre bloc DIMKIT® sur 0

des dizaines repérée "x10" sur la face avant de votre bloc DIMKIT® sur 0

des unités repérée "x1" sur la face avant de votre bloc DIMKIT® sur 0

Résultat : 000

Pour personnaliser et programmer un bloc DIMKIT®

L'unité de programmation mobile est constituée de deux organes :

Un câble de connexion Palm/Bloc DIMKIT®.

Un palm® avec le programme DIMSOFT®.



L'unité est prévue pour être tenue dans la main à proximité du bloc DIMKIT® à personnaliser.

Le cordon de connexion, d'une longueur de 2 mètres, peut être prolongé par un câble rallonge (en option) d'une longueur de 10 mètres maximum.

Les dimensions hors-tout sont :

Pour le palm : Cf documentation constructeur.

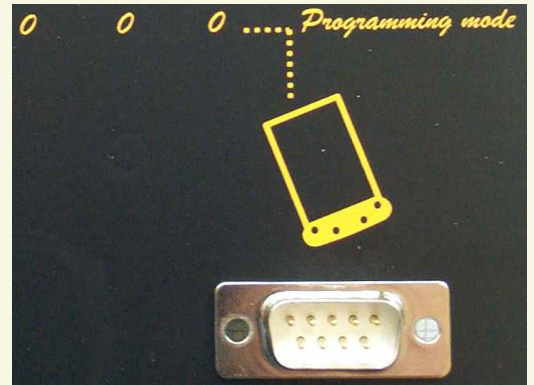
Utilisation

Installation d'une unité de programmation mobile (Palm)

Raccordez le palm® au bloc DIMKIT® à l'aide du câble de liaison Palm—DB9.



Raccordez le connecteur DB9 sur le point de connexion du bloc DIMKIT®.



Positionnez les roues codeuses du bloc DIMKIT® a programmer sur "000".

Exécutez le logiciel DIMSOFT®, l'unité de programmation sera alors automatiquement détectée. Le système dans les secondes qui suivent vous affiche l'écran suivant :



DIMKIT® est une marque déposée de RVE TECHNOLOGIE SA. <http://www.rvetec.com>

Palm® est une marque déposée de 3COM.

Maintenance

- 1) En période de garantie les blocs mobiles ou les différents composants d'armoires devront être retournés en usine, pour vérification et dépannage éventuel.
- 2) Lorsque la maintenance est effectuée par le service technique de l'utilisateur, nous nous tenons à sa disposition pour lui fournir tout renseignement ou selon nos conditions générales de vente, tout matériel utile pour effectuer correctement la maintenance.

Pour une plus grande efficacité, en cas de panne, ses circonstances de survenue devront nous être communiquées. RVE TECHNOLOGIE fait toutes réserves si les conditions normales d'alimentation et d'usage de son matériel ne sont pas respectées et ont entraîné des défauts de fonctionnement ou des destructions directes ou indirectes, extérieures au matériel vendu.

Toute intervention ou fourniture proposée après la fin de période de garantie par RVE fera l'objet d'un devis.

Toute intervention ou modification effectuée sur le matériel RVE sans son accord et susceptible d'avoir une incidence sur le fonctionnement et sur le maintien en conformité ou sur la sécurité des biens ou des personnes, dégage RVE de toute obligation de garantie et de toute responsabilité directe ou indirecte. Tout écrit définissant une obligation de nature conventionnelle entre les parties et n'ayant pas fait l'objet d'un agrément de la part de RVE TECHNOLOGIE ne peut être invoqué comme une "convention entre les parties".

DIMKIT® est une marque déposée de RVE TECHNOLOGIE SA. <http://www.rvetec.com>